|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU01 Crear Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-05/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite a un Administrador o Líder de proyecto crear un nuevo proyecto proporcionando detalles esenciales. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El Usuario selecciona la opción "Crear Proyecto" en el panel principal. | El sistema muestra un formulario de creación de proyecto. |
| 2 | El usuario completa el formulario con los detalles del proyecto: nombre, descripción, fechas de inicio y fin. | El sistema valida los datos y crea el proyecto en la base de datos. |
| 3 | El usuario selecciona los miembros del equipo que participarán en el proyecto. | El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados al proyecto. |
| 4 | El usuario envía el formulario. |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Datos Incompletos o Incorrectos | 3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario. | 1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos. |
|  | 2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección. |
| **Postcondición** | -Se crea un nuevo proyecto en el sistema.  -Los miembros del proyecto reciben notificaciones sobre el nuevo proyecto. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar guardar el proyecto nuevamente. | 1. El sistema intenta guardar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 1. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 6 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU02 Crear Plantillas de Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-06/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite a un Administrador o Líder de Proyecto crear plantillas de proyecto según los parámetros requeridos, para utilización en próximos proyectos del mismo tipo. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona la opción "Crear Plantilla de Proyecto" en el panel principal. | El sistema muestra un formulario de creación de plantilla. |
| 2 | El usuario completa el formulario con los detalles de la plantilla: nombre, descripción, tareas predeterminadas y asignaciones. | El sistema valida los datos y guarda la plantilla de proyecto en la base de datos |
| 3 | El usuario envía el formulario. | El sistema confirma al usuario que la plantilla se ha creado exitosamente. |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Datos incompletos o incorrectos | 3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario. | 1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos. |
|  | 2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección. |
| **Postcondición** | Se crea una nueva plantilla de proyecto en el sistema | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar guardar la plantilla nuevamente. | 1. El sistema intenta guardar la plantilla de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 7 minutos | | |
| **Importancia** | Importante | | |
| **Urgencia** | Hay presión | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU03 Utilizar Plantillas de Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-06/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite a un Administrador o Líder de Proyecto utilizar plantillas de proyecto para agilizar la creación y configuración inicial de nuevos proyectos. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos una plantilla de proyecto creada previamente. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona la opción “Crear Proyecto” en el panel principal. | El sistema muestra la opción de crear un proyecto desde cero o utilizar una plantilla. |
| 2 | El usuario selecciona “Utilizar Plantilla”. | El sistema muestra una lista de plantillas disponibles. |
| 3 | El usuario selecciona una plantilla de la lista. | El sistema muestra un formulario diligenciado con los detalles de la plantilla seleccionada. |
| 4 | El usuario revisa y ajusta los detalles del proyecto según los requerimientos. | El sistema valida los datos y crea el nuevo proyecto en la base de datos basado según la plantilla. |
| 5 | El usuario envía el formulario. | El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados al proyecto. |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 No hay plantillas disponibles |  | 1. El sistema detecta que no hay plantillas disponibles. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay plantillas y ofrece la opción de crear un proyecto desde cero o crear una nueva plantilla. |
| **Postcondición** | Se crea un nuevo proyecto utilizando una plantilla seleccionada. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar guardar el proyecto nuevamente. | 1. El sistema intenta guardar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 4 minutos | | |
| **Importancia** | Importante | | |
| **Urgencia** | Hay presión | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU 04 Definir Fechas (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-06/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador o Líder de Proyecto definir fechas de inicio y de entrega o finalización de proyecto. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto en el panel principal | El sistema muestra los detalles del proyecto |
| 2 | El usuario selecciona la opción (Definir Fechas” | El sistema muestra un formulario con los campos para la fecha de inicio y la fecha de finalización del proyecto. |
| 3 | El usuario completa el formulario con las fechas deseadas. | El sistema valida las fechas y actualiza la base de datos con las fechas del proyecto. |
| 4 | El usuario envía el formulario. | El sistema confirma al usuario que las fechas se han definido exitosamente. |
| 5 |  | El sistema notifica en tiempo real a los usuarios asignados al proyecto la actualización realizada |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Fechas mal establecidas | 3. El usuario corrige las fechas y vuelve a enviar el formulario. | 1. El sistema detecta que las fechas proporcionadas son incorrectas o generan un conflicto (por ejemplo, la fecha de finalización es anterior a la fecha de inicio). |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando el problema con las fechas. |
| **Postcondición** | Se establecen fechas de inicio y fin del proyecto en el sistema | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar guardar las fechas nuevamente. | 1. El sistema intenta guardar las fechas, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 3 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU05 Definir Prioridad (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-06/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador o Líder de Proyecto definir prioridad de cada proyecto según requerimientos, para así poder tipificar y/o filtrar los proyectos, asegurando que se realice primero lo más importante. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto existente en el panel principal. | El sistema muestra los detalles del proyecto |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Definir Prioridad". | El sistema muestra un menú desplegable o un conjunto de opciones para seleccionar la prioridad (por ejemplo, alta, media, baja). |
| 3 | El usuario selecciona la prioridad deseada. | El sistema valida y establece la prioridad del proyecto en la base de datos. |
| 4 | El usuario confirma la selección. | El sistema confirma al usuario con un mensaje que la prioridad se ha actualizado exitosamente. |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Prioridad no seleccionada | 3. El usuario selecciona una prioridad y confirma nuevamente. | 1. El sistema detecta que el usuario no ha seleccionado ninguna prioridad antes de confirmar. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que se debe seleccionar una prioridad. |
| **Postcondición** | Se establece la prioridad del proyecto en el sistema. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar definir la prioridad nuevamente. | 1. El sistema intenta definir la prioridad del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 3 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU06 Editar Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto editar algunos detalles importantes de proyectos creados como el nombre y la descripción. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto  -Debe existir al menos un proyecto creado | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal. | El sistema muestra los detalles del proyecto. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Editar Proyecto". | El sistema muestra un formulario con los campos editables del proyecto (nombre, descripción, etc.). |
| 3 | El usuario modifica los detalles del proyecto según lo requerido. | El sistema valida los datos y actualiza el proyecto en la base de datos. |
| 4 | El usuario envía el formulario con los cambios. | El sistema muestra un mensaje al usuario que los detalles del proyecto se han actualizado exitosamente. |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Datos incompletos o incorrectos | 3. El usuario corrige los datos y vuelve a enviar el formulario. | 1. El sistema detecta que los datos proporcionados son incompletos o incorrectos. |
|  | 2. El sistema muestra mensajes de error indicando los campos que necesitan corrección. |
| **Postcondición** | Se actualizan los detalles del proyecto en el sistema. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar editar el proyecto nuevamente. | 1. El sistema intenta actualizar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 5 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU07 Eliminar Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador y Líder de Proyecto eliminar un proyecto creado en el sistema, esto incluye también sus tareas y datos relacionados. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal. | El sistema muestra los detalles del proyecto. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Eliminar Proyecto". | El sistema solicita confirmación al usuario para eliminar el proyecto. |
| 3 | El usuario confirma la eliminación. | El sistema elimina el proyecto y todos los datos relacionados de la base de datos. |
| 4 |  | El sistema muestra un mensaje al usuario que el proyecto se ha eliminado exitosamente. |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Cancelar Eliminación | El usuario cancela la eliminación. | El sistema solicita confirmación al usuario para eliminar el proyecto. |
|  | El sistema no realiza ningún cambio y mantiene en el sistema |
| **Postcondición** | El proyecto y todos los datos asociados son eliminados del sistema. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar eliminar el proyecto nuevamente. | 1. El sistema intenta eliminar el proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 3 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU08 Asignar Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador y Líder de Proyecto asignar proyectos creados a miembros de proyecto, para así definir responsabilidades. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado. -Deben existir usuarios registrados que puedan ser asignados al proyecto. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto existente en el panel principal. | El sistema muestra los detalles del proyecto. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Asignar Proyecto". | El sistema muestra una lista de miembros disponibles. |
| 3 | El usuario selecciona los miembros de proyecto que desea asignar al proyecto. | El sistema valida los datos y actualiza la asignación en la base de datos. |
| 4 | El usuario define las responsabilidades de cada miembro seleccionado. | El sistema envía notificaciones a los miembros del equipo asignados. |
| 5 | El usuario confirma la asignación. | El sistema muestra un mensaje al usuario que la asignación se ha realizado exitosamente. |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Miembros de proyecto no seleccionados | 3. El usuario selecciona los miembros y responsabilidades y confirma la asignación nuevamente. | 1. El sistema detecta que el usuario no ha seleccionado ningún miembro de proyecto antes de confirmar la asignación. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que se deben seleccionar miembros de proyecto. |
| **Postcondición** | -Los miembros de proyecto seleccionados son asignados al proyecto con sus responsabilidades definidas.  Los miembros asignados reciben notificaciones sobre su asignación. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Usuario ya asignado a otro proyecto | 3. El usuario puede decidir si seleccionar otros miembros del equipo o cancelar la asignación. | 1. El sistema detecta que uno o más usuarios seleccionados ya están asignados a otro proyecto. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando los usuarios con conflicto. |
| 1.2 Error en la conexión a la base de datos | 3. El usuario puede intentar asignar miembros al proyecto nuevamente. | 1. El sistema intenta asignar miembros al proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 4 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU09 Visualizar Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador, Líder de Proyecto. Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador, Líder de Proyecto, Miembro de Proyecto y Cliente/StakeHolder visualizar los detalles de un proyecto, incluyendo el nombre, la descripción, las fechas importantes, los miembros asignados y el estado del proyecto. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema.  -El usuario debe tener permisos para visualizar el proyecto. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto existente en el panel principal. | El sistema muestra una vista detallada del proyecto, como por ejemplo nombre del proyecto, descripción del proyecto, fecha de inicio y fecha de finalización, estado del proyecto, miembros del equipo asignados, tareas del proyecto y sus estados. |
| 2 | El usuario puede navegar a través de las diferentes secciones del proyecto para ver detalles adicionales por ejemplo, tareas, comentarios, etc. |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Proyecto no disponible | 1. El usuario intenta seleccionar un proyecto que ha sido eliminado o al que ya no tiene acceso. | 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el proyecto no está disponible o no tiene permisos para verlo. |
| 3. El usuario vuelve al panel principal y selecciona otro proyecto. |  |
| **Postcondición** | Los detalles del proyecto son mostrados al usuario. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la Conexión a la Base de Datos | 3. El usuario puede intentar visualizar el proyecto nuevamente. | 1. El sistema intenta mostrar los detalles del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | 1. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 2 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU10 Cambiar Estado de Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador y Líder de Proyecto cambiar el estado de un proyecto, actualizando su progreso, por ejemplo, En progreso, Completado, En espera, etc. | | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto. -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | El usuario selecciona un proyecto creado en el panel principal. | El sistema muestra los detalles del proyecto. | |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Cambiar Estado". | El sistema muestra una lista de estados disponibles para el proyecto. | |
| 3 | El usuario selecciona el nuevo estado del proyecto. | El sistema valida la selección y actualiza el estado del proyecto en la base de datos. | |
| 4 | El usuario confirma el cambio de estado. | El sistema envía notificaciones a los miembros del proyecto sobre el cambio de estado. | |
| 5 |  | El sistema muestra un mensaje al usuario que el estado del proyecto se ha actualizado exitosamente. | |
| 6 |  |  | |
| n |  |  | |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 Estado no valido | 1. El usuario selecciona un estado que no es válido para el proyecto. Por ejemplo cambiar el estado de “Completado” a “Cancelado” esto sería invalido ya que una proyecto completado no debería poder ser cancelado | 2. El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el estado seleccionado no es válido. | |
| 3. El usuario selecciona un estado válido y confirma el cambio. |  | |
| **Postcondición** | El estado del proyecto es actualizado en el sistema. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos | 3. El usuario puede intentar cambiar el estado del proyecto nuevamente | | 1. El sistema intenta actualizar el estado del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  | | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| 1.2 Sin permiso asignado | 1. El usuario intenta cambiar el estado de un proyecto. | | 2. El sistema verifica los permisos del usuario y detecta que el usuario no tiene el permiso asignado para cambiar el estado del proyecto. |
| 4. El usuario vuelve al panel principal y puede intentar realizar otras acciones para las cuales tenga permisos adecuados. | | 3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el usuario no tiene los permisos necesarios para cambiar el estado del proyecto. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | n segundos | | |
|  | 2 | n segundos | | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 3 minutos | | | |
| **Importancia** | Vital | | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU11 Filtrar Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrado, Líder de Proyecto y Miembro de Proyecto filtrar su lista de proyectos creados o a los que está asignado, según el criterio que desee, como estado, prioridad, fechas, etc. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador, Líder de Proyecto o Miembro de Proyecto  -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario accede al panel principal que muestra la lista de proyectos. | El sistema muestra una interfaz con múltiples criterios de filtrado, por ejemplo, estado, prioridad, fechas, etc. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Filtrar Proyectos". | El sistema procesa los criterios de filtrado y actualiza la lista de proyectos mostrada al usuario, mostrando solo aquellos proyectos que cumplen con los criterios especificados. |
| 3 | El usuario selecciona uno o más criterios de filtrado. |  |
| 4 | El usuario confirma la selección de criterios de filtrado. |  |
| 5 | El usuario visualiza la lista de proyectos filtrada y puede seleccionar un proyecto para ver más detalles. |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 No hay proyectos que cumplan con los criterios seleccionados | 1. El usuario selecciona criterios de filtrado y confirma la selección. | 2. El sistema procesa los criterios de filtrado y determina que no hay proyectos que cumplan con los criterios especificados. |
| 4. El usuario puede ajustar los criterios de filtrado y volver a intentar. | 3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se encontraron proyectos que cumplan con los criterios de filtrado. |
| **Postcondición** | La lista de proyectos mostrada al usuario es filtrada según los criterios especificados. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos | 3. El usuario puede intentar filtrar la lista de proyectos nuevamente | 1. El sistema intenta actualizar la lista de proyectos según los criterios proporcionados, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  |  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 4 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU12 Gestionar Permisos (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-07/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador y Líder de Proyecto gestionar permisos de acceso (agregar o quitar) a los proyectos, para que solo puedan visualizar o editar la información del proyecto usuarios autorizados. | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado. -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto  -Debe existir al menos un proyecto creado en el sistema. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal. | El sistema muestra una lista de usuarios junto con permisos actuales. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Gestionar Permisos de Acceso". | El sistema muestra las opciones de permisos disponibles. |
| 3 | El actor selecciona un usuario para modificar sus permisos. | El sistema actualiza los permisos del usuario en la base de datos para el proyecto específico. |
| 4 | El usuario selecciona los permisos para el usuario dentro del proyecto. | El sistema envía una notificación al usuario sobre el cambio en sus permisos de acceso al proyecto. |
| 5 | El usuario confirma la asignación de permisos. |  |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Usuario no encontrado en la lista de miembros del proyecto | 1. El usuario intenta seleccionar un usuario que no está en la lista de miembros de proyecto. | 2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el usuario no se encontró en el proyecto. |
| 3. El usuario vuelve a la lista de usuarios del proyecto y selecciona otro usuario. |  |
| **Postcondición** | -Los permisos de acceso de los usuarios son actualizados en el sistema.  -Los usuarios afectados tienen los nuevos permisos aplicados. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos | 3. El usuario puede gestionar los permisos de proyecto nuevamente | 1. El sistema intenta actualizar los permisos del usuario del proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  |  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 5 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU13 Agregar Miembros de Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-08/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y Líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador y Líder de Proyecto agregar miembros al proyecto con sus respectivos permisos según sea requerido | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto  -Debe existir al menos un proyecto en el sistema. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal. | El sistema muestra una lista de usuarios disponibles para ser agregados al proyecto. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Agregar Miembros de Proyecto". | El sistema muestra las opciones de permisos disponibles para asignar a los nuevos miembros. |
| 3 | El usuario selecciona uno o más usuarios de la lista. | El sistema agrega los nuevos miembros al proyecto y actualiza la base de datos. |
| 4 | El usuario selecciona los permisos para cada nuevo miembro. | El sistema envía una notificación a los nuevos miembros sobre su adición al proyecto y los roles asignados. |
| 5 | El usuario confirma la adición de los nuevos miembros al proyecto. | El sistema muestra un mensaje al usuario que los nuevos miembros se han agregado exitosamente al proyecto. |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Usuario ya asignado al proyecto | 1. El actor intenta agregar un usuario que ya es miembro del proyecto. | 2. El sistema muestra un mensaje indicando que el usuario ya es miembro del proyecto. |
| 3. El actor selecciona otro usuario para agregar al proyecto. |  |
| 1.2 Usuario ya asignado a otro proyecto | 1. El actor intenta agregar un usuario que ya es miembro de un proyecto en progreso. | 2. El sistema muestra un mensaje indicando que el usuario ya es miembro de un proyecto en progreso y sugiere agregar a otro usuario. |
| 3. El actor puede optar por seleccionar otro usuario o continuar con la adición del usuario ya asignado a otro proyecto. |  |
| **Postcondición** | -Los nuevos miembros son agregados al proyecto y tienen los permisos asignados.  -Los nuevos miembros reciben una notificación sobre su adición al proyecto. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos | 3. El usuario puede agregar los miembros de proyecto nuevamente | 1. El sistema intenta agregar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  |  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 5 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **CU14 Eliminar Miembros de Proyecto (Modulo\_Gestion\_Proyecto)** | | |
| **Versión** | 1-08/06/2024 | | |
| **Actores** | Administrador y líder de Proyecto | | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | | |
| **Descripción** | Permite al Administrador y Líder de Proyecto eliminar miembros existentes de un proyecto, quitando sus permisos de acceso a la información y edición del proyecto | | |
| **Precondición** | -El usuario debe estar autenticado.  -El usuario debe tener permisos de Administrador o Líder de Proyecto  -Debe existir al menos un proyecto en el sistema con al menos un miembro. | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1 | El usuario accede a las opciones de un proyecto creado en el panel principal. | El sistema muestra una lista de miembros del proyecto con sus permisos. |
| 2 | El usuario selecciona la opción "Eliminar Miembros de Proyecto". | El sistema elimina al miembro de proyecto y los permisos asignados. |
| 3 | El usuario selecciona el miembro del proyecto que desea eliminar. | El sistema actualiza la lista de miembros del proyecto y la base de datos. |
| 4 | El usuario confirma la eliminación del miembro del proyecto. | El sistema envía una notificación al miembro del proyecto sobre su eliminación del proyecto. |
| 5 |  | El sistema muestra un mensaje al usuario que el miembro del proyecto ha sido eliminado exitosamente. |
| 6 |  |  |
| n |  |  |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Confirmación adicional | 2. El usuario confirma la eliminación del miembro del proyecto. | 1. Después de seleccionar el miembro del proyecto para eliminar, el sistema solicita una confirmación adicional al usuario, por ejemplo “¿Estás seguro de eliminar el usuario seleccionado?”. |
|  |  | 1. Continua la secuencia normal. |  |
| **Postcondición** | -El miembro del proyecto es eliminado y sus permisos son deshabilitados.  -El sistema actualiza la lista de miembros del proyecto y la base de datos. | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1.1 Error en la conexión a la Base de Datos | . 3. El usuario puede eliminar los miembros de proyecto nuevamente | 1. El sistema intenta eliminar los miembros de proyecto, pero falla debido a un error en la conexión a la base de datos. |
|  |  | 2. El sistema muestra un mensaje de error general indicando que hubo un problema y que intente más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | |
|  | 1 | n segundos | |
|  | 2 | n segundos | |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 4 minutos | | |
| **Importancia** | Vital | | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | |